



UPM
UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA
BERILMU BERBAKTI

ePembelajaran UPM

**Pusat Pembangunan Akademik
(CADe)**



Pembelajaran Atas Talian adalah kaedah pengajaran dan pembelajaran yang menggalakkan kepelbagaian dan pembelajaran global (*diversity and global learning*).

Kandungan

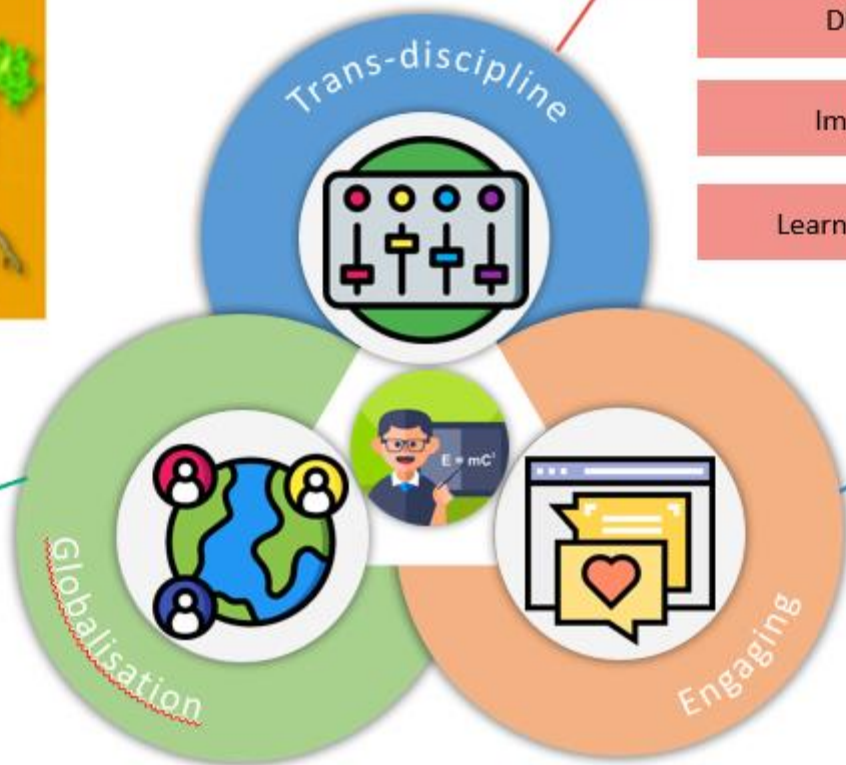
- Pengenalan
- Kuliah Maya di UPM
- Platform ePembelajaran UPM
- ePembelajaran di UPM



21st Century Classroom

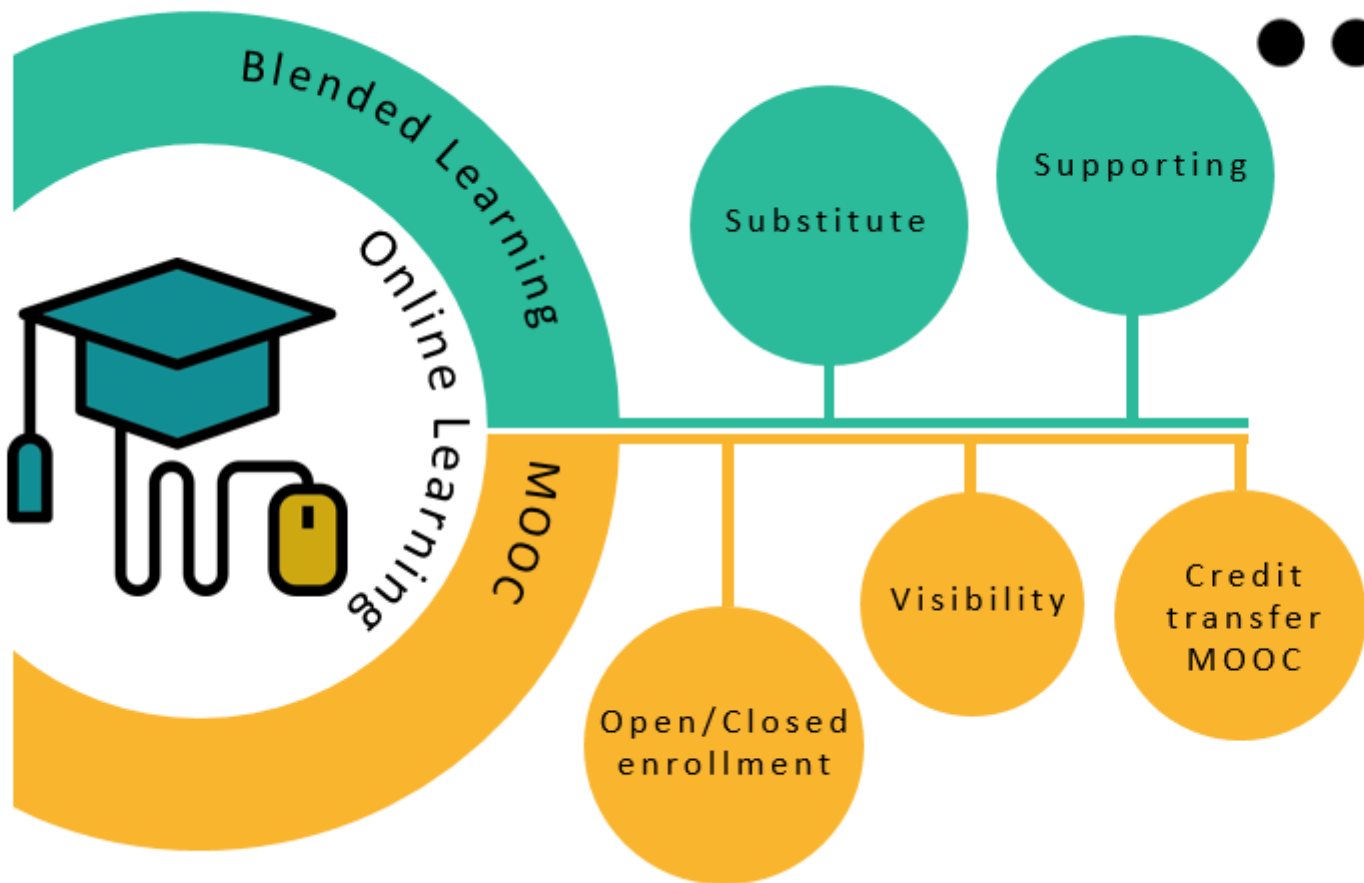


- Online learning
- Global exchange
- Microcredential



- Diversity
- Immersive
- Learning objects

- Innovative Learning Space
- Blended Learning
- Personalized
- Best Practices



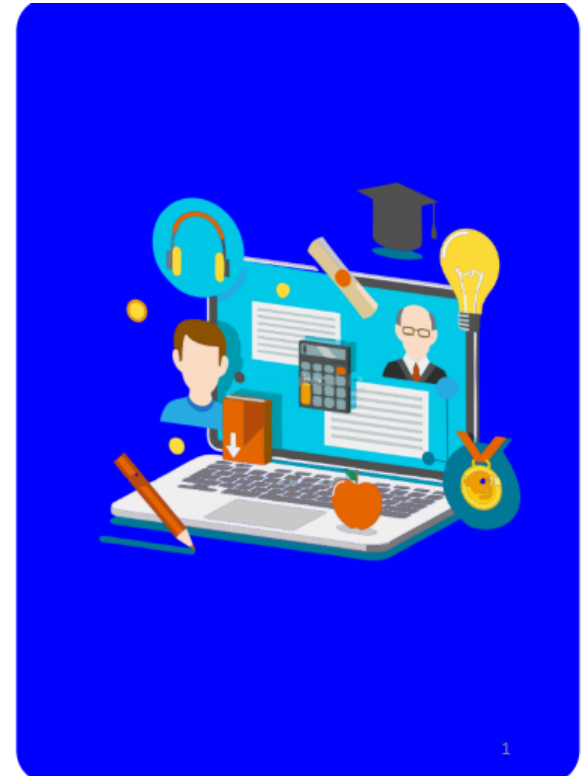


Panduan Pelaksanaan Kuliah Maya

Pusat Pembangunan Akademik
(CADe)

CADe telah membangun Panduan Pelaksanaan Kuliah Maya yang terpakai bagi sebarang penyampaian kuliah secara maya di UPM.

Bengkel Pembelajaran Teradun Gantian Siri 1-2020, Centre for Academic Development, UPM



URL: shorturl.at/hiD39

Peranan Pensyarah dalam Pelaksanaan Kuliah Maya

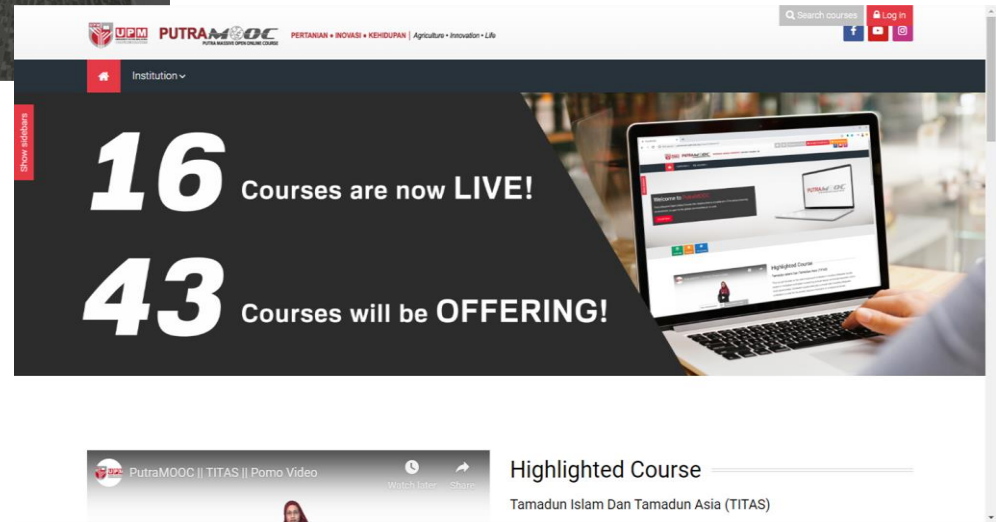
1. Merancang penyampaian pengajaran menggunakan elemen dan aplikasi yang bersesuaian. Pelajar dimaklumkan mengenai kuliah maya.
2. Memuatnaik bahan berkaitan topik sebelum melaksanakan kuliah maya (Cth: slaid, infografik, video, url).
3. Pensyarah perlu menyediakan maklumat aktiviti pembelajaran kuliah maya termasuk hasil pembelajaran setiap topik dalam platform PutraBLAST.
4. Aplikasi yang bersesuaian boleh digunakan. Pautan dan *embed* kepada aplikasi luar boleh disenaraikan dalam PutraBLAST dengan menggunakan fungsian url, page, H5P atau external tools.
5. Melaksanakan kuliah maya secara Segerak dengan menggunakan aplikasi konferensi dalam talian dan perbualan (*chat*), atau pelajar membaca bahan pengajaran (nota@ video) dan berdiskusi bersama pensyarah melalui ruangan forum.
6. Menggunakan fungsian kuiz, forum, tugas atau kandungan interaktif bagi tujuan penaksiran atas talian.
7. Merekod kehadiran berdasarkan penyertaan pelajar dalam kuliah maya (cth: menggunakan fungsian *Online Attendance* dalam platform PutraBLAST).
8. Memberi maklum balas kepada pelajar mengenai aktiviti dan penaksiran yang dilaksanakan. Pengajaran atas talian perlu interaktif dan bersifat dua hala seperti sesi bersemuka.



Sistem pengurusan pembelajaran di UPM dikenali sebagai PutraBLAST. Terdapat 5 jenis PutraBLAST yang menjadi nadi pembelajaran teradun di UPM (sokongan dan gantian)
<http://learninghub.upm.edu.my/>

PutraMOOC ialah platform pembelajaran global UPM. Ia juga merupakan jenama kursus MOOC UPM. Platform ini digunakan bagi pembelajaran atas talian sepenuhnya dan pembelajaran teradun (sokongan dan gantian) bagi kursus MOOC UPM yang ditawarkan.

<http://putramooc.upm.edu.my/mooc/>



Item Pembelajaran di dalam PutraBLAST atau PutraMOOC

Book	
File	
Folder	
Page	
URL	
SCORM	
IMS content package	

BAHAN

Bahan PdP yang pelbagai seperti:

- Rakaman video (*recorded video*)
- Rakaman audio (*podcast, narration*)
- Rakaman skrin (*screencast*)
- Persembahan berbentuk penceritaan (*narrated presentation*)
- Animasi dan Perisian Web 2.0 seperti *Powtoon, Prezi, Ispring, Adobe After Effect*
- Simulasi atau Realiti Maya, *Virtual Reality (VR)* atau Realiti Luasan, *Augmented Reality (AR)* atau Realiti Tergabung, *Mixed Reality (MR)*
- Syarahan dalam/luar kelas (*classroom lecture*)
- Kandungan interaktif (*interactive content*) seperti ThingLink, Perisian Multimedia
- Video temu bual (*interview video*)
- Video praktikal/makmal (*practical/laboratory video*)
- Rakaman lawatan industri (*industry visit video*)
- Dan lain-lain yang bersesuaian

External Tool		Game- Crossword, Game- Cryptex, Game- Hangman, Game- Hidden Picture, Game- Millionaire, Game- Snake & Ladders, Game- Sudoku	
Glossary			
Lesson			
Questionnaire			
Survey			
		Wiki	
		Database	
		Feedback	

BigBlueButton [*]	
Chat [*]	
H5P	
Forum	
Choice	

AKTIVITI

- Telesidang seperti webinar
- *Portfolio, task, wiki*, perbincangan, forum, emel dan *chat, feedback*, peta minda
- Pelaksanaan aktiviti secara dalam talian menggunakan web 2.0 tool (cth: kahoot, Padlet) dan menggunakan LMS (cth: forum, chat, dsb).
- Aktiviti boleh dilaksanakan secara fleksibel pada minggu kuliah yang telah dipilih mengikut rancangan mengajar/Proforma/Skema Kerja.
- Dicadangkan aktiviti ini dilaksanakan sebelum/selepas bahan pengajaran disampaikan kepada pelajar.
















Quiz	
Assignment	
Workshop	

PENAKSIAN

Dijalankan sepenuhnya dalam talian seperti kuiz, penilaian, tugasan, refleksi, jurnal, portfolio, kajian kes, projek

Note: * = synchronous

TECHNOLOGY ENHANCED ACTIVE LEARNING

 <p>Online Meeting</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Skype • Zeetings • Google Hangout • Big Blue Button 	 <p>Screencasting Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Camtasia • Screencast-O-Matic • Bandi Cam • Cam Studio • Audacity 	 <p>Augmented Reality</p> <ul style="list-style-type: none"> • Blippar • Vuforia • HP Reveal • Articulate • Zapworks 	 <p>Infographic Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Piktochart • Canva • Mural • Animaker • Adobe Illustrator 	 <p>Mindmapping Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • MindMeister • Wisemapping • Popplet • MindMup • Coggle
 <p>Gamification Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kahoot • Quizizz • Quizlet • H5P • Mentimeter 	 <p>Real-time Quizzing Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Goformative • Socrative 	 <p>Video based Quizzing Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • EDPuzzle • TED-ED Lesson • H5P 	 <p>Curation Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pinterest • Blendspace 	 <p>Brainstorming Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Poll Everywhere • Padlet
 <p>Presentation Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prezi • E-Maze 	 <p>Animation Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adobe Animate • Sparkol • Biteable 	 <p>Video Authoring</p> <ul style="list-style-type: none"> • Powtoon • VideoScribe • GoAnimate 	 <p>Interactive Content</p> <ul style="list-style-type: none"> • ThingLink • Nearpod • InsertLearning 	 <p>Scavenger Hunt</p> <ul style="list-style-type: none"> • GooseChase • Scavity • Actionbound • Scavr • Huntzz

Selain menggunakan platform PutraBLAST dan PutraMOOC, pelbagai aplikasi boleh digunakan bagi penyampaian dalam talian yang berkesan.

Sumber: m/s62, Penyampaian PUTRA Innocreative (PrIDe), https://cade.upm.edu.my/transf_ormasi_akademik_upm/pride_penyampaian_putra_innocreative-12077

Perbandingan Kriteria Pelaksanaan Pembelajaran Teradun

Mod Sokongan



Kriteria

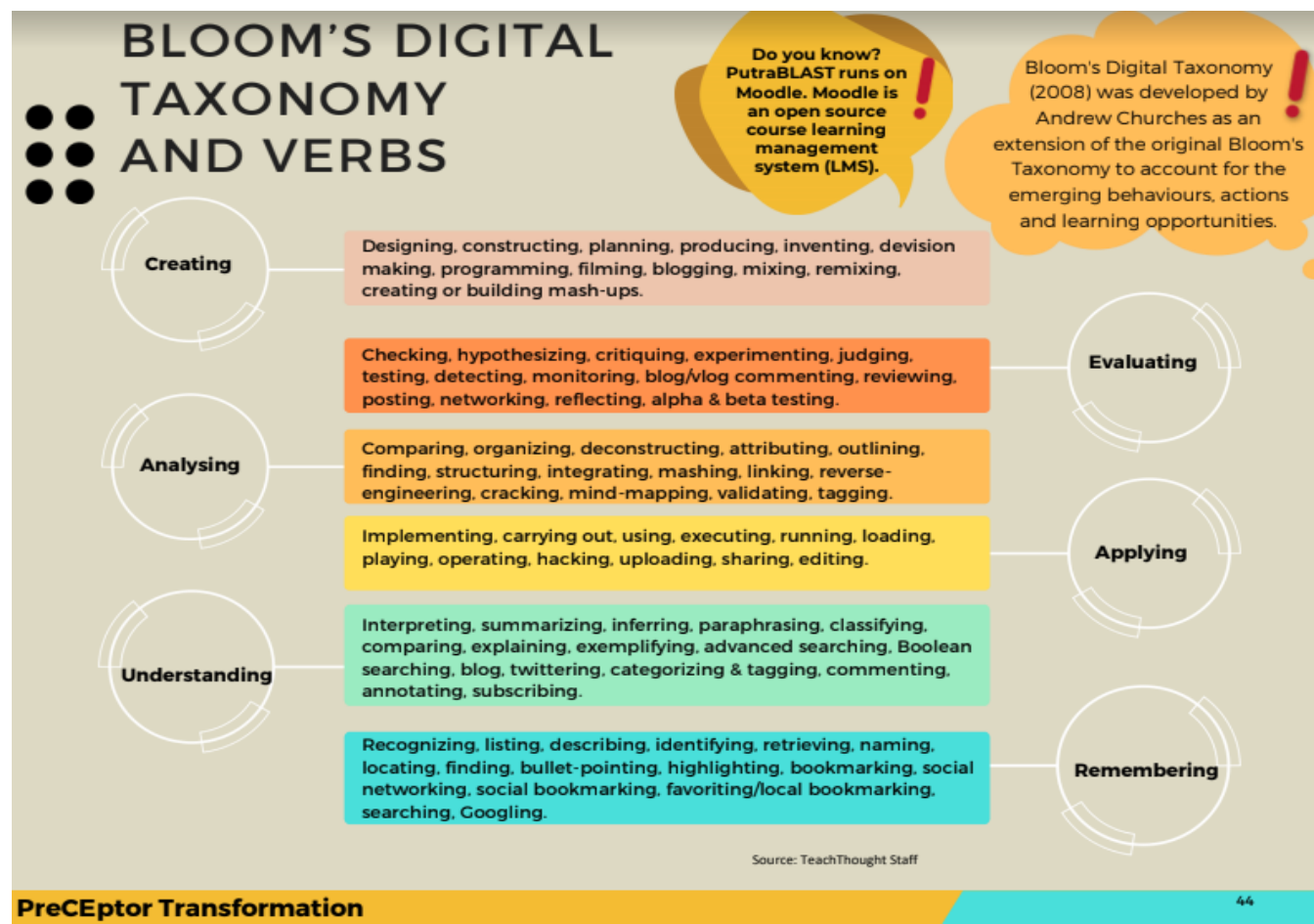


Mod Gantian (PTG)

30% hingga 79%	Peratusan pelaksanaan	30% hingga 79%
Disamaratakan dengan jam kredit kursus.	Implikasi kepada jam kredit	30% hingga 50% dari JJBK
Menyokong penyampaian pembelajaran bersemuka	Kaedah pelaksanaan	Menggantikan penyampaian pembelajaran bersemuka
13 item - 7 kandungan, 3 aktiviti, 2 penaksiran & 1 sinopsis kursus	Item pembelajaran satu semester	Minimum 8 item-kursus 28 JJBK
Kuliah maya menyokong kuliah fizikal	Kuliah Maya	Minimum 13 item-42 JJBK Minimum 1t item-56 JJBK Kuliah maya menggantikan kuliah fizikal dengan tempoh 1 – 3 minggu

Taksonomi Digital Bloom boleh digunakan bagi mereka bentuk arahan dalam menyediakan hasil pembelajaran pelajar serta pelaksanaan aktiviti dan pentaksiran.

Sumber: m/s44, Penyampaian PUTRA Innocreative (PrIDe), https://cade.upm.edu.my/transf_ormasi_akademik_upm/pride_penyampaian_putra_innocreative-12077





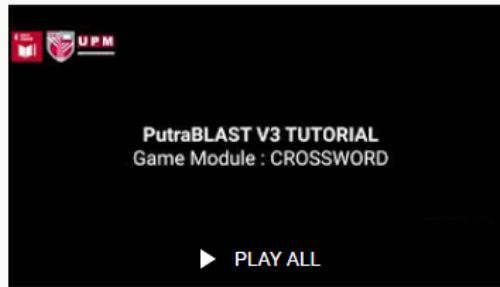
PUTRABLAST

BLENDING LEARNING ASSISTIVE SYSTEM AND TECHNOLOGY

TUTORIALS

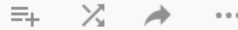


shorturl.at/cfoF6



PutraBLAST V3 Tutorial

10 videos • 94 views • Last updated on Jan 14, 2020



PutraBLAST UPM

SUBSCRIBE

- 1 GAME MODULE - CROSSWORD
PutraBLAST UPM
5:59
- 2 GAME MODULE - HANGMAN
PutraBLAST UPM
5:43
- 3 GAME MODULE - CRYPTEX
PutraBLAST UPM
5:58
- 4 GAME MODULE - MILLION
PutraBLAST UPM
5:55
- 5 H5P Course Presentation
PutraBLAST UPM
5:06
- 6 ACTIVITY MODULE - FORUM
PutraBLAST UPM
2:21
- 7 BACKUP AND RESTORE
PutraBLAST UPM
5:36

Sokongan ePembelajaran UPM

BLASTARC
Content Archiving System
for PutraBLAST

PicTTL '19
PUTRA INNOCREATIVE CARNIVAL
IN TEACHING AND LEARNING 2019

eClinicUPM
PUTRA LEARNING SPACE
CENTRE FOR ACADEMIC DEVELOPMENT (ICAD)
Technology Enhanced
Collaborative Classroom
for Training

OSaR
Online Survey Collaborative and Reports

Continuing
Professional
Development
for Academics
**PUTRA
eCPD**

AN OPEN EDUCATION INITIATIVE BY THE UNIVERSITI PUTRA MALAYSIA

PUTRA MOOC
www.putramooc.upm.edu.my

Putra@CW
www.cw.upm.edu.my

PutraMOOC UPM
977 sessions

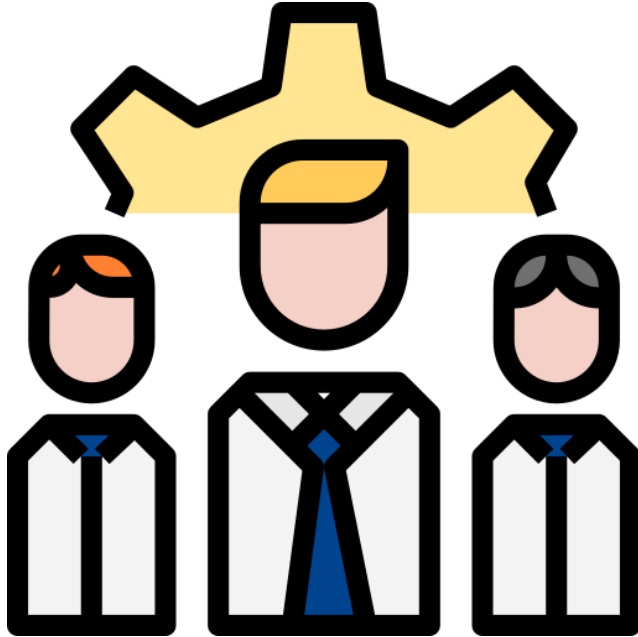
SUBSCRIBE IT!

**Putra
INNOCREATIVE
STUDIO**



UPM
GIPP
GERAN INSENTIF PENYELIDIKAN
UNTUK PENGAJARAN DAN
PEMBELAJARAN

Meja bantuan (*Help Desk*)



Sila hubungi:

- **Pn. Siti Fatimah Ahmad**

Tel. No.: 03-9769 6136

- Dibuka setiap hari kecuali cuti awam/hujung minggu bermula jam 9.00 pagi hingga 12.30 tgh, bersambung pada jam 2.00 hingga 5.00 petang

- Emel: cadeinovasi@upm.edu.my

- Semua pertanyaan akan dilayan dalam masa 48 jam